

# Przykładowe zadania do pierwszej kartkówki

- Napisać kod pętli, która:
  - wczytuje z klawiatury 12 liczb rzeczywistych,
  - umieszcza ich w tablicy dane[ ].
- Napisać instrukcję, która:
  - sprawdzi, czy A jest dokładnie takie jak B;
  - nadrukuje na ekranie „B nie równo A”, jeśli to jest nieprawdą.
- Zdefiniować funkcję, która:
  - pobiera jako argumenty liczbę rzeczywistą i znak,
  - drukuje na środku czystego ekranu pobrany znak,
  - zwraca pobraną liczbę.

# Przykładowe zadania do drugiej kartkówki

- Napisać w języku C fragment kodu do:
  - wczytania z klawiatury 12 odrębnych wyrazów,
  - umieszczenia ich (przez spacje) w pliku `C:\DANE\Q.TXT`
- Zadeklarować zmienną strukturalną *delikwent*, która:
  - opisuje imię i nazwisko osoby;
  - datę urodzenia,
  - rozmiar marynarki.
- Zdefiniować funkcję *dziel( )*, która:
  - pobiera jako argumenty dwie liczby rzeczywiste,
  - zwraca wynik operacji dzielenia drugiej liczby przez pierwszą.