

SCRUM

Metodyka prowadzenia projektów

Na podstawie prezentacji B. Kuka i W. Sidora

Wprowadzenie.

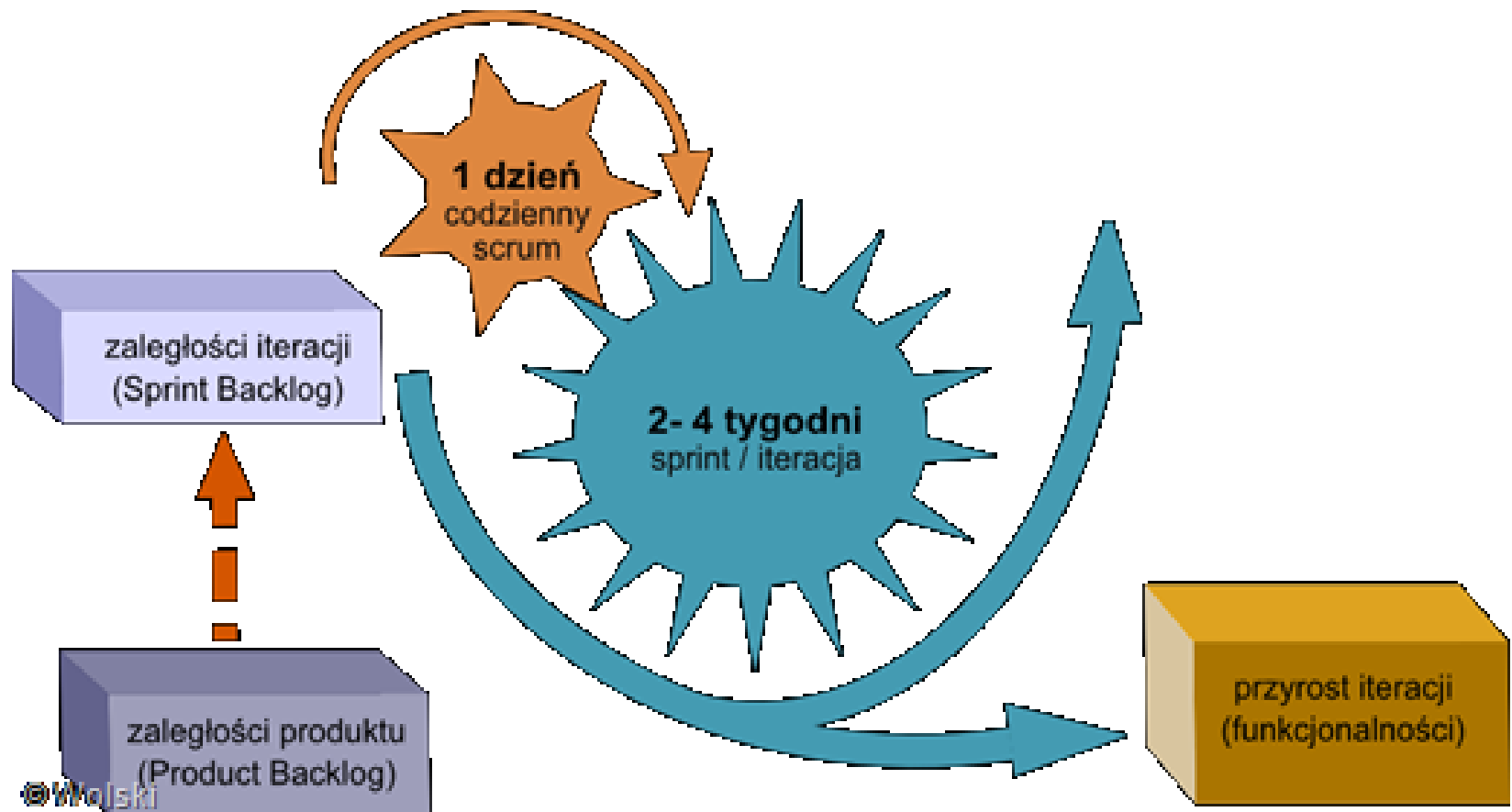
- Scrum jest metodyką prowadzenia projektów zaliczaną do metodyk zwinnych, zgodnych z Agile Manifesto.
- „Scrum” w wolnym tłumaczeniu oznacza młyn, przepychankę.
- Metodykę tą stosuje się głównie w skomplikowanych projektach informatycznych.

Wprowadzenie.

- Zasadnicze cechy SCRUM:
 - iteracyjnie przyrosty wartości
 - samoorganizujące się zespoły
 - Klient bądź Właściciel Produktu dostarcza zespołowi listę pożądanых cech
- W przypadku SCRUM projekt postępuje seriami miesięcznych iteracji, które zwane są *sprintami*.

Ogólny zarys pracy

Źródło: www.wolski.waw.pl



Struktura organizacyjna projektu

- Środowisko prowadzonego w Scrumie projektu składa się z zespołów (Scrum Teams) i przydzielonych im ról, czynności i artefaktów.
- Zespoły są tworzone tak, aby zapewnić elastyczność i optymalną produktywność.
- Każdy zespół jest zarządzany niezależnie przez własnych członków.

Struktura zespołu (Scrum Team)

- Każdy zespół składa się z:
 - Mistrz Scrum (ang. Scrum Master) – odpowiada za to, aby Zespół Scrum żył wartościami i praktykami Scrum;
 - Właściciel Produktu (ang. Product Owner) – jest odpowiedzialny za maksymalizację wartości produktu tworzonego przez zespół;
 - Zespół Scrum buduje (rozwija) produkt, który zostanie wykorzystany przez klienta.

Czynności metodyki SCRUM

- Codziennie szybkie spotkanie (ang. The Daily Scrum), w którym biorą udział wszyscy członkowie Zespołu Scrum oraz Mistrz Scrum.
- Hierarchizacja Zaległości Produktu (Prioritizing the Backlog) – porządkowanie pozycji na liście zaległości przez Właściciela Produktu przed planowaniem *wypuszczenia i sprintu*.

Czynności metodyki SCRUM

- Planowanie Sprintu (ang. Sprint Planning Meeting) - Zespół Scrum oraz Właściciel Produktu określają, które cechy i zadania będą poddane próbie wykonania w nadchodzącym sprincie.
- Planowanie wypuszczenia (ang. Release Planning) to okres, w którym na początku projektu zespół utworzy plan wypuszczenia wysokiego poziomu (plan wydań, edycji).

Czynności metodyki SCRUM

- Spotkanie Przeglądowe Sprintu (ang. Sprint Review Meeting) – spotkanie kończące każdy sprint, w którym zespół pokazuje potencjalnie wykonalne przyrosty produktu.
- Retrospektywa Sprintu - (ang. Sprint Retrospective) jest głównym mechanizmem uzyskania widoczności, którą zapewnia Scrum w obszarach potencjalnych udoskonaleń.

Czynności metodyki SCRUM

- Szacowanie listy zaległości (ang. Estimating the Product Backlog) to czynność, w ramach której okresowo Zespół Scrum będzie szacował wielkość każdej pozycji z Product Backloga.

Artefakty metodyki SCRUM

- Rezultatem każdego sprintu jest potencjalnie wykonalny przyrost produktu (ang. Potentially Shippable Product Increment). Za wykonanie tego artefaktu odpowiada Zespół Scrum.
- Tablica Zadań (ang. Task Board) pokazuje całość pracy wykonywanej przez zespół podczas sprintu.

Tablica zadań

Źródło: www.wolski.waw.pl

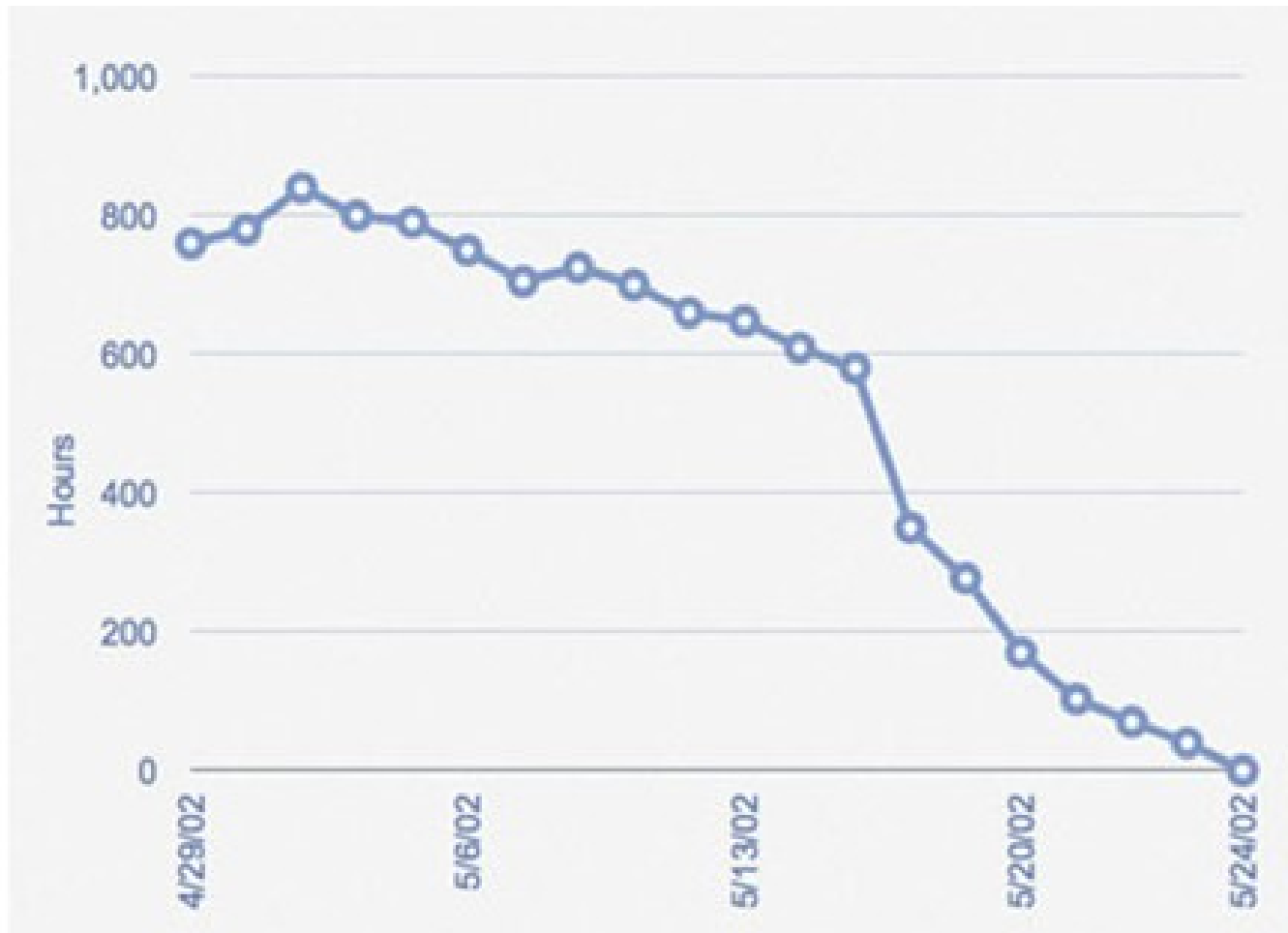
| Story | To Do | In Process | To Verify | Done |
|-----------------------------|--|--|--|--|
| As a user, I... 8 points | Code the... 9 Code the... 2 Test the... 8 | Test the... 8 Code the... 8 Test the... 4 | Code the... DC 4 Test the... SC 8 | Test the... SC 6 |
| As a user, I... 5 points | Code the... 8 Code the... 4 | Test the... 8 Code the... 6 | Code the... DC 8 | Test the... SC 8 Test the... SC 6 |
| | | | | |

Artefakty metodyki SCRUM

- Wykres Wygaszania Sprintu (ang. Sprint Burndown Chart) jest graficznym przedstawieniem pracy pozostającej do wykonania w trakcie trwania Sprintu.
- Wykres Wygaszania Wypuszczenia (ang. Release Burndown Chart) śledzi postęp drużyny pod względem planu wypuszczenia.

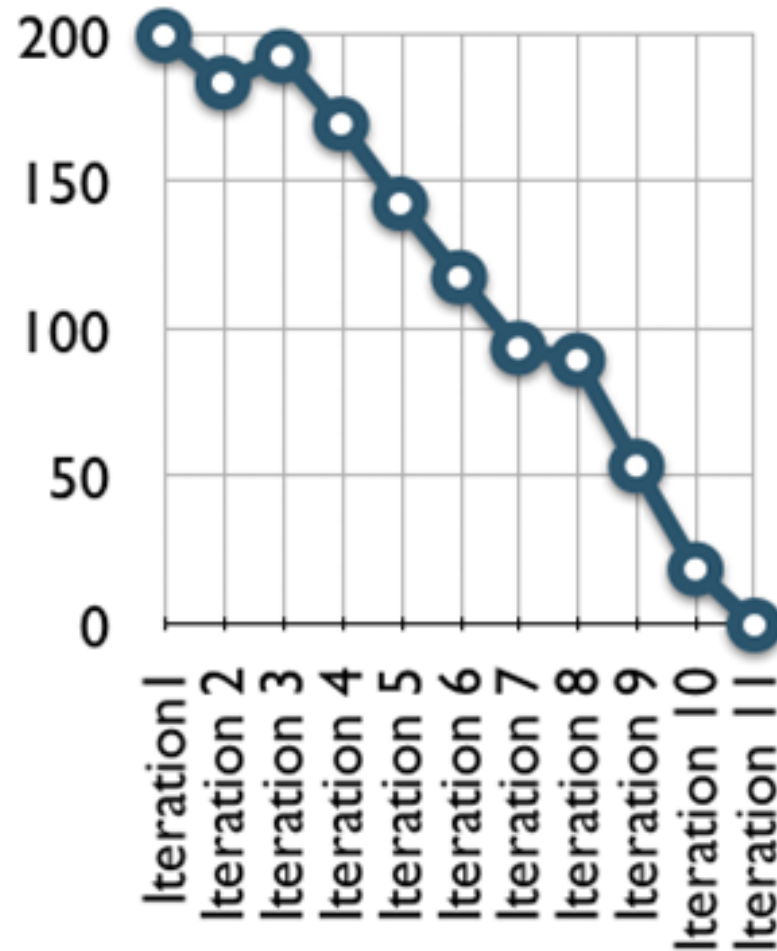
Wykres Wygaszania Sprintu

Źródło: www.wolski.waw.pl



Wykres Wygaszania Wypuszczenia

Źródło: www.wolski.waw.pl



Artefakty metodyki SCRUM

- Zaległości iteracji (ang. Sprint Backlog) to lista zadań, które Zespół Scrum zobowiązuje się wykonać w bieżącym sprincie.
- Zaległości produktu (ang. Product Backlog) to główny wykaz wszystkich funkcjonalności pożądaných w produkcie. Za dostarczenie zaległości produktu odpowiedzialny jest Właściciel Produktu.

Źródła wiedzy

- Chrapko Mariusz, Scrum. O zwinnym zarządzaniu projektami, Helion 2012
- Andrzej Brandt, Agile w praktyce, Leanpub 2013
- Polska grupa SCRUM, <http://www.scrum.org.pl/>